

# コンテストチャレンジ

## 学生ITコンテスト2023 最優秀賞に輝く!

一般社団法人神奈川県情報サービス産業協会が主催する「学生ITコンテスト」に参加し、他校の学生とアイデアや作品の出来栄を競い合うことにより自信をつける場として活用しています。2023年は、神奈川県下の大学生、短大生、専門学校生による134作品の中から本校の4作品(ビジネス企画部門:1作品、ITプロダクツ企画部門:3作品)が最終選考会に進み、IT・ゲームソフト科1年の「AI VTuber Guide」が最優秀賞に選ばれました!



最優秀賞  
受賞

受賞式で私たちの作品名「AI VTuber Guide」が呼ばれた時は最高にうれしかったです。これまで一生懸命、チームで話し合い、練習してきた成果を出すことができて良かったです。今年もチャレンジします!



### 学生ITコンテスト2023 最終選考会 選考結果

- [最優秀賞]** AI-VTuber Guide (IT・ゲームソフト科1年1組)
- [入賞]** 問答之師 (IT・ゲームソフト科2年1組)
- [入賞]** Developer CV (IT・ゲームソフト科2年2組)
- [入賞]** 求人ヨミツール (ロボット・IoTソフト科2年1組)

# 産学連携

## ❖ 工業専門課程

産学連携授業では、神奈川県内のIT企業と連携し、現場視点から「YSE卒業制作ガイドライン」の作成と改善に取り組んでいます。企業人による開発講座とIT企業と連携して作成したYSE独自の制作モデルにより、チーム内の役割分担が明確化し、スムーズな開発を行えます。この取り組みにより、学生は高度なコミュニケーション力と実践的な開発力を修得することができます。



本番に向けて、プレゼンテーション用資料内容や発表の仕方など、細かくご指導をいただきました。

## ❖ 商業実務専門課程



### 小売業におけるリージョナルプロモーション (店舗起点の狭域型購買促進)の実践

開店時間に合わせて、手早く梱包し、見やすさや手に取りやすさを考えながら陳列を行いました。また、代表から店舗の現状や運営上の課題について話を伺い、小売店の存在や取扱商品を地域の消費者に伝えたり、好意を持っていただけたりするような来店促進策(Pull戦略)を考え、プレゼンテーションを行いました。

# 卒業制作発表会

2年間の学修成果を産学連携授業でお世話になった企業の方々や関係者の皆さんに公開し、達成感を味わい自信をつける場として実施しています。卒業制作発表会は企画プレゼン、試作プレゼン、最終プレゼンの機会があり、産学連携委員の先生方の講評もあります。



卒業制作作品はホームページからみられます▶



## 学生卒業制作作品

ゲームクリエイター甲子園 2023  
総合大賞/ミネート作品



### 忍者蛙と小さな騒音 (IT・ゲームソフト科)

パソコンに向かって一人にいるときに声を出す機会が少ない、またはストレスを発散したい人向けに制作した声量・音声認識だけで操作するステルスアクションゲーム。



# YSE FESTA 2024

YSE FESTAは、これまでの学修成果を披露する場として毎年実施しているイベントです。2024年のYSE FESTAでは、2年生による卒業制作作品展示をはじめ、神奈川県情報サービス産業業界をリードするトップによる特別講演会、学生ITコンテスト入賞作品のプレゼン、産学連携によるフード販売を実施しました。他にも1年生によるイベント(ビンゴ大会・ゲーム対戦)や毎年恒例となったフォトコンテスト入賞者発表など、大いに盛り上がりました!



FESTAの様子は  
こちらから

