

職業実践専門課程の基本情報について

学校名		設置認可年月日		校長名		所在地																							
横浜システム工学院専門 門学校		平成9年8月11日		杉山 勝巳		〒241-0826 横浜市旭区東希望が丘128-4 (電話) 045-367-1881																							
設置者名		設立認可年月日		代表者名		所在地																							
学校法人YSE学園		平成9年8月11日		杉山 勝巳		〒241-0826 横浜市旭区東希望が丘128-4 (電話) 045-367-1881																							
分野	認定課程名	認定学科名				専門士	高度専門士																						
工業	工業専門課程	コミック・CGアニメ映像科				平成27年 文部科学大臣告示第13号																							
学科の目的	CG、アニメーション、ゲーム、DTP、映像などの制作に携わるデザイナーを育成するために、これらに求められる技術について、職業現場でのニーズをもとに検討したカリキュラムにより、現場で求められる技術要素を盛り込んだ講義、演習、実習などの教育を行い、職業実践的な人材を育成する。																												
認定年月日	平成27年2月17日																												
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な 総授業時数又は総単位数	講義	演習	実習	実験	実技																						
2年	昼間	1,872	612	396	864		時間																						
生徒総定員	生徒実員	留学生数(生徒実員の内)	専任教員数	兼任教員数	総教員数																								
40人	6人	3人	1人	2人	3人																								
学期制度	■1学期:4月1日～6月2日 ■2学期:6月3日～9月15日 ■3学期:9月16日～11月17日 ■4学期:11月18日～3月31日				成績評価	■成績表: 有 ■成績評価の基準・方法 SABCDの5段階評価 評点(100点満点、60点未満不可)																							
長期休み	■学年始:4月1日～4月1日 ■夏季:8月3日～9月16日 ■冬季:12月14日～1月19日 ■学年末:2月12日～3月31日				卒業・進級 条件	卒業要件:1,700単位時間以上の授業科目に合格すること。																							
学修支援等	■クラス担任制: 有 ■個別相談・指導等の対応 放課後、長期休みなどにクラス担任、教育指導室長により個別面談・指導を行っている。				課外活動	■課外活動の種類 (例)学生自治組織・ボランティア・学園祭等の実行委員会等 YSEフェスタ実行委員会 ■サークル活動: 無																							
就職等の 状況※2	■主な就職先・業界等(平成30年度卒業生) 映像編集 ■就職指導内容 自己分析、業界研究、応募書類作成指導、面接指導など ■卒業生数 4 人 ■就職希望者数 4 人 ■就職者数 3 人 ■就職率 : 75 % ■卒業者に占める就職者の割合 : 75 % ■その他 就職活動継続 1名 (平成 30 年度卒業者に関する 令和1年5月1日 時点の情報)				主な学修成果 (資格・検定等) ※3	■国家資格・検定/その他・民間検定等 (平成30年度卒業者に関する令和元年5月1日時点の情報) <table border="1"> <thead> <tr> <th>資格・検定名</th> <th>種</th> <th>受験者数</th> <th>合格者数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> ※種別の欄には、各資格・検定について、以下の①～③のいずれかに該当するか記載する。 ①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの ②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの ③その他(民間検定等) ■自由記述欄 希望が丘商店会フェスティバルロゴ作成				資格・検定名	種	受験者数	合格者数																
資格・検定名	種	受験者数	合格者数																										
中途退学 の現状	■中途退学者 3 名 ■中退率 19 % 平成30年4月1日時点において、在学者16名(平成28年4月1日入学者を含む) 平成31年3月31日時点において、在学者13名(平成29年3月31日卒業者を含む) ■中途退学の主な理由 就職 留学ビザ更新不許可 など ■中退防止・中退者支援のための取組 補習の実施により習得できなかった科目の単位を補充 本人・保護者・担任(場合によっては学院長・教育指導室長)による面談の実施																												

<p>経済的支援制度</p>	<p>■学校独自の奨学金・授業料等減免制度： 有 ※有の場合、制度内容を記入 ○IT女子特別奨学金制度：工業専門課程の女子学生に対して、2年間にわたり各学年ごとに特別奨学金60,000円を給付 ○特待生制度：1年次の学業成績、学修態度などを総合的に評価し、きわめて優秀な学生を特待生に認定し、下表のとおり特待生奨学金を給付 第1種特待生 年間 660,000円 第2種特待生 年間 330,000円 第3種特待生 年間 160,000円 第4種特待生 年間 80,000円 ○授業料減免制度：家庭の経済的事情（住民税非課税世帯）により就学が困難な学生で学業成績や課外活動などの面で学校長の推薦が受けられる者に対して、授業料を減免 第1種特待生 年間 330,000円 第2種特待生 年間 240,000円 ○学費延納制度：1年次後期以降の各期の学費納入について、学費納入額の半額を限度に3ヶ月間延納できる制度 ○奨学金活用学費特別納入制度：2年間の学費を在学中に毎月分割納入できる制度。日本学生支援機構の予約奨学生（月額80,000円以上）を申請予定、又は申請中、又は内定している者が利用可能 ○自宅外通学サポート制度：自宅からの通学が困難な者が、自宅外のアパート等を賃借し、そこから通学する場合に賃借代補助として毎月20,000円（年間240,000円）を給付 ■専門実践教育訓練給付： 非給付対象 ※給付対象の場合、前年度の給付実績者数について任意記載</p>
<p>第三者による学校評価</p>	<p>■民間の評価機関等から第三者評価： 有 ※有の場合、例えば以下について任意記載 （評価団体、受審年月、評価結果又は評価結果を掲載したホームページURL） JAMOTE認証サービスにより平成28年12月 ISO29990適合認証</p>
<p>当該学科のホームページURL</p>	<p>https://www.yca.ac.jp/course/course_cc.html</p>

（留意事項）

1. 公表年月日（※1）

最新の公表年月日です。なお、認定課程においては、認定後1か月以内に本様式を公表するとともに、認定の翌年度以降、毎年度7月末を基準日として最新の情報を反映した内容を公表することが求められています。初回認定の場合は、認定を受けた告示日以降の日付を記入し、前回公表年月日は空欄としてください

2. 就職等の状況（※2）

「就職率」及び「卒業者に占める就職者の割合」については、「文部科学省における専修学校卒業者の「就職率」の取扱いについて（通知）（25文科生第596号）」に留意し、それぞれ、「大学・短期大学・高等専門学校及び専修学校卒業予定者の就職（内定）状況調査」又は「学校基本調査」における定義に従います。

（1）「大学・短期大学・高等専門学校及び専修学校卒業予定者の就職（内定）状況調査」における「就職率」の定義について

①「就職率」については、就職希望者に占める就職者の割合をいい、調査時点における就職者数を就職希望者で除したものをいいます。

②「就職希望者」とは、卒業年度中に就職活動を行い、大学等卒業後速やかに就職することを希望する者をいい、卒業後の進路として「進学」「自営業」「家事手伝い」「留年」「資格取得」などを希望する者を含みません。

③「就職者」とは、正規の職員（雇用契約期間が1年以上の非正規の職員として就職した者を含む）として最終的に就職した者（企業等から採用通知などが出された者）をいいます。

※「就職（内定）状況調査」における調査対象の抽出のための母集団となる学生等は、卒業年次に在籍している学生等とします。ただし、卒業の見込みのない者、休学中の者、留学生、聴講生、科目等履修生、研究生及び夜間部、医学科、歯学科、獣医学科、大学院、専攻科、別科の学生は除きます。

（2）「学校基本調査」における「卒業者に占める就職者の割合」の定義について

①「卒業者に占める就職者の割合」とは、全卒業者数のうち就職者総数の占める割合をいいます。

②「就職」とは給料、賃金、報酬その他経常的な収入を得る仕事に就くことをいいます。自家・自営業に就いた者は含めるが、家事手伝い、臨時的な仕事に就いた者は就職者とはしません（就職したが就職先が不明の者は就職者として扱う）。

（3）上記のほか、「就職者数（関連分野）」は、「学校基本調査」における「関連分野に就職した者」を記載します。また、「その他」の欄は、関連分野へのアルバイト者数や進学状況等について記載します。

3. 主な学修成果（※3）

認定課程において取得目標とする資格・検定等状況について記載するものです。①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの、②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの、③その他（民間検定等）の種別区分とともに、名称、受験者数及び合格者数を記載します。自由記述欄には、各認定学科における代表的な学修成果（例えば、認定学科の学生・卒業生のコンテスト入賞状況等）について記載します。

1.「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係

(1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

企業等と密接かつ組織的な連携体制を確保して、職業実践的かつ専門的な能力を持つ人材を育成するため、特に職業に関連した企業、関係施設、業界団体等との密接な連携を通じ、より実践的な職業教育の質の確保に組織的に取り組むことを目的とする。

1)教育課程の編成に関すること

①企業等からも委員を募り、委員の意見を反映して、授業科目等の教育課程の編成、授業方法や成績評価方法の改善・工夫などを協議する。

2)教育の実践に関すること

①企業等と密接かつ組織的な連携体制を確保し、演習・実習等を実施できるよう協議する。

②新鮮な実践的教材により、活きた育てる実践的な教育を実施できるよう協議する。

③企業内実習、コラボレーション、インターンシップ等、企業との関わりを増やし、学生が企業の現場を知り、学んでいることがどう活かせるかを知ることにより、職業理解を深めると共に、安心して学業に取り組める環境を構築し、学業意欲の向上を図れるように協議する。

④経験豊富な企業人講師による特別授業を適時行えるように講師選びを協議する。

⑤企業等の声を取り入れて、教科書等に依存した教える教育に終始することなく、通学し仲間と共に学ぶことにより身につく課題挑戦型のグループ実習を継続実施できるよう協議する。

⑥企業等の声を取り入れて、複数の学科・コース間連携による実践的教育を推進し、作品力やコミュニケーション能力などの向上を図れるよう協議する。

⑦楽しく学びながら感動体験や外部の学生や社会人と競争し合い勝利体験を味わえるコンテストへの取り組み、展示会出展等、時代の求める活きた課題に取り組みながら、自信と自主性を育てられるよう協議する。

⑧YSEフェスタや卒業制作発表会などの学校行事に向けては、企業等の声を取り入れて、グループで実践的な活きた作品作りに取り組めるよう協議する。

(2)教育課程編成委員会等の位置付け

※教育課程の編成に関する意思決定の過程を明記

(1)の基本方針のもとに、教育実践に関する①—⑧の項目について協議するために、教育課程編成委員会で協議する。学科で立案した教育課程・授業内容・授業方法に関して、専門分野ならびに就業後の実務や職業人としての立場から意見をいただく。また、該当年度の実施状況の報告にもとづく見直しの提案やアドバイスをいただく。これらの意見、提案、アドバイスを学院長・室長で構成する企画運営会議で諮り、教育課程等に反映する。

(3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

令和元年7月31日現在

名前	所属	任期	種別
富樫 和弘(全学科)	神奈川県情報サービス産業協会 常務理事・産学連携委員会委員長	平成31年4月1日～令和3年3月31日	①
前山 浩志(IT・ゲームソフト科、ロボット・IoTソフト科)	デジタルコム株式会社 代表取締役社長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
田村 孝章(IT・ゲームソフト科、ロボット・IoTソフト科)	株式会社アクロイト 代表取締役社長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
粕谷 佳余(IT・ゲームソフト科、ロボット・IoTソフト科)	株式会社 IFTEC 取締役室長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
鈴木 一也(IT・ゲームソフト科、ロボット・IoTソフト科)	株式会社横浜電算 取締役社長執行役員	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
新井 一功(グローバルIT・ビジネス科)	ネクストポイント株式会社 執行役員	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
石澤 勝(コミック・CGアニメ映像科)	株式会社メディアライン 代表取締役社長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
西村 浩幸(コミック・CGアニメ映像科)	株式会社象鯨 代表取締役	平成30年10月1日～令和2年9月30日	③
杉山 勝巳	横浜システム工学院専門学校 理事長 学院長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	
青木 聡	横浜システム工学院専門学校 先進IT教育指導室上席室長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	
馬場 健一	横浜システム工学院専門学校 アドミッションセンターセンター長	平成31年4月1日～令和3年3月31日	
中村 照栄	横浜システム工学院専門学校 グローバルIT教育指導室上席室長	平成31年4月1日～令和3年3月31日	
杉山 明彦	横浜システム工学院専門学校 総務企画室室長	平成31年4月1日～令和3年3月31日	
富永 英世	横浜システム工学院専門学校 教育環境管理室室長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	
三輪 基敦	横浜システム工学院専門学校 先進IT教育指導室	平成31年4月1日～令和3年3月31日	

※委員の種別の欄には、委員の種別のうち以下の①～③のいずれに該当するか記載すること。

①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)

②学会や学術機関等の有識者

③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

(4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

(年間の開催数及び開催時期)

年2回(6月、9月)

(開催日時(実績))

第1回 平成30年6月27日 16:40~17:40

第2回 平成30年9月25日 16:40~17:40

(5)教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

※カリキュラムの改善案や今後の検討課題等を具体的に明記。

学科に留学生が増えていることから、教育連携を行う上では留学生個々の能力や適性に配慮すべきとの意見があった。これについて、学生の情報をきめ細かく連携先に伝える手段の構築が今後の課題となった。

2.「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習(以下「実習・演習等」という。)の授業を行っていること。」関係

(1)実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

教育連携協定書の以下の項目

②新鮮な実践的教材により、活かした育てる実践的な教育を実施できるようにする。

⑤企業等の声を取り入れて、教科書等に依存した教える教育に終始することなく、通学し仲間と共に学ぶことにより身につく課題挑戦型のグループ実習を継続実施できるようにする。

⑥企業等の声を取り入れて、複数の学科・コース間連携による実践的教育的推進し、作品力やコミュニケーション能力などの向上を図れるようにする。

⑦楽しく学びながら感動体験や外部の学生や社会人と競争し合い勝利体験を味わえるコンテストへの取り組み、展示会出展等、時代の求める活きた課題に取り組みながら、自信と自主性を育てられるようにする。

以上の実践に当たっては、学生が学ぶこと、経験することを、実践的職業体験に昇華させて技術や知識を自分のモノにさせる。そのために、課題挑戦型プロジェクト教育という手法を使って、チームでの作品作りを中心に、実習・演習を行い、プレゼンテーションで締めくくりにしている。

(2)実習・演習等における企業等との連携内容

※授業内容や方法、実習・演習等の実施、及び生徒の学修成果の評価における連携内容を明記

・産学連携映像作品制作

株式会社象鯨と連携をして映像制作を行う。株式会社象鯨から制作の依頼を受ける形で進行をする。企画立案から始まり、絵コンテ、プレゼンテーション、撮影、編集などの作業を通して映像制作の実践的な内容を学ぶ。制作物は実際に使用していただく。

(3) 具体的な連携の例※科目数については代表的な5科目について記載。		
科目名	科目概要	連携企業等
産学連携映像作品制作 a	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品を産学連携で制作	株式会社象鯨
産学連携映像作品制作 b	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品を産学連携で制作	株式会社象鯨

3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

※研修等を教員に受講させることについて諸規程に定められていることを明記

教職員研修規程 第3条(本学の責務)

本学は、教職員に対する研修の必要性を理解するとともに、研修計画を策定し、その研修計画に基づく研修を実施することにより、教職員に研修を受ける機会を与えなければならない。

2 本学は、前項の研修計画を策定し、研修を実施するに当たって、教職員の自己啓発に向けた意欲を高めるよう努めるものとする。

3 本学は、必要と認めるときは、他の機関と共同して又は外部の機関に委託して研修を行うことができるものとする。

ITに関しては進展の速度が速く、常に最新の技術動向を学習することが求められているため、本学科の担当教員については技術研修を重視し、積極的に研修に参加させている。

また、企業現場での実績を重視した教員採用を行っているが、学生の指導に関しては専門学校で学生を指導するための技術が必要であり、指導技術についても積極的に参加させている。

(2) 研修等の実績

① 専攻分野における実務に関する研修等

1)-First Contact- Mudbox体験講座

主催者:株式会社ボーンデジタル

内容: Mudboxとペンタブレットを使用したスカルプトモデリング

受講者:馬場 健一

期間:平成30年10月22日

② 指導力の修得・向上のための研修等

1) エニアグラムの基礎から学ぶ適職診断

主催:神奈川県商業教育振興会専門学校部会

内容: エニアグラムの基礎からその応用例

受講者:馬場 健一

期間:平成30年7月25日

(3) 研修等の計画

① 専攻分野における実務に関する研修等

1) CPDS認定セミナー i-construction対応

主催: Dアカデミー株式会社

内容: ドローンの基礎知識と操縦、撮影、測量などの実技を習得するための研修。

受講者:馬場 健一

期間:令和元年6月15日～6月18日

② 指導力の修得・向上のための研修等

1) 「留学生受け入れ及び在留手続きと申請等取次研修会」

主催: 公益社団法人東京都専修学校各種学校協会

内容: 留学生の在留手続き取次申請についての研修。

受講者:馬場 健一

期間:令和元年10月24日

4.「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

(1) 学校関係者評価の基本方針

本校の教育活動その他の学校の運営の状況について、自己点検・自己評価結果に基づき学校関係者評価を行い、学校運営の改善並びに教育水準の向上に資するための方策を講ずる。

本校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供することにより、企業等関係者の理解を深めると共に、良好な連携及び協力体制を推進する。

(2) 「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1) 教育理念・目標	<ul style="list-style-type: none"> ・理念・目的・育成人材像は定められているか(専門分野の特性が明確になっているか) ・学校の将来構想を描くために、業界の動向やニーズを調査しているか ・各学科の教育目標、育成人材像は、学科等に対応する業界のニーズに向けて方向づけられているか ・学校における職業教育の特色は明確になっているか ・理念・目的・育成人材像・特色・将来構想などが学生・保護者等に周知されているか
(2) 学校運営	<ul style="list-style-type: none"> ・専修学校設置基準及び職業実践専門課程認定要件に沿った適切な運営がなされているか ・運営組織や意志決定機能は、規則等において明確化されているか、有効に機能しているか ・教務・財務等の組織整備など意思決定システムは整備されているか ・目的等に沿った事業計画が策定されているか ・事業計画に沿った運営方針が策定されているか ・人事、給与に関する制度は整備されているか ・教職員と非常勤講師等との定期的な情報共有を図っているか ・業界や地域社会等に対するコンプライアンス体制が整備されているか ・教育活動に関する情報公開が適切になされているか ・情報システム化等による業務の効率化が図られているか ・教育方針や目標を含むマネジメントシステムの継続的な適合性、妥当性、有効性を確保するためにマネジメントレビューを実施しているか ・学生や保護者、その他利害関係者からの苦情・要請等への対応など、不適合を特定し、対処する手順(予防処置及び是正処置)を確立しているか ・利害関係者が不満を抱いている場合や、利害関係者と学校側とで意見の相違がある場合の相談受付方法を案内しているか
(3) 教育活動	<ul style="list-style-type: none"> ・教育理念、育成人材像や業界のニーズを踏まえた教育機関としての修業年限に対応した教育到達レベルや学習時間の確保は明確にされているか ・キャリア教育・実践的な職業教育の視点に立ったカリキュラムや教育方法の工夫・開発などが実施されているか ・教育理念等に沿った教育課程の編成・実施方針等が策定されているか ・情報・IT 分野の企業・関係施設等、業界団体等との連携により、カリキュラムの作成・見直し等が行われているか ・資格取得の指導体制、カリキュラムの中での体系的な位置づけはあるか ・学科等のカリキュラムは体系的に編成されているか ・Can-Do を意識した各科目の授業シラバスが作成されているか ・情報・IT 分野における実践的な職業教育(産学連携によるインターンシップ、実技・実習等)が体系的に位置づけられているか ・シラバスあるいは講義要項などが事前に学生に配布されているか ・実習室等の学校施設、設備の利用割り当て(スケジュール管理)が明確になっているか ・学生によるアンケートなどで、適切に授業評価を実施しているか ・成績評価・単位認定の基準は明確になっているか ・職業教育に関する外部関係者からの評価を取り入れているか ・授業評価の実施・評価体制はあるか ・閲覧権限の設定がなされ、個人情報保護への配慮がされているか ・教育の質向上に役立つ改善点を明確にするために、教育を提供している状況(学習環境等)を確認・検証しているか ・人材育成目標に向け授業を行うことができる要件を備えた教員を確保しているか ・教職員のコンピテンシーを職務記述書と関連付けながら評価し、それらの評価結果を記録しているか ・情報・IT 分野における先端的な知識・技能等を修得するための研修や教員の指導力育成など資質向上のための取組が行われているか ・職員的能力開発のための研修等が行われているか(研修等の効果を評価し、文書により記録しているか) ・情報・IT 分野における業界等との連携において優れた教員(本務・兼務含む)の

(4) 学修成果	<ul style="list-style-type: none"> ・学生の学修成果の評価に際して、育成する人材像に沿った評価項目を定め、明確な基準で実施されているか ・卒業生・在校生の社会的な活躍及び評価を把握しているか ・評価目標ならびに想定される評価範囲を記述できているか ・学生の評価だけでなく、教職員やカリキュラムの評価も含め、評価方法及び手段、スケジュール及び根拠を記述しているか ・成績証明書等、評価結果が社会的通用性を高める形式となっているか ・ニーズ調査結果に基づき目的(到達目標)を設定し、目的に対する評価を結論としてとりまとめた評価報告書を作成しているか ・学習サービス(教育・訓練)を受託または委託する場合、目的、要望、最終目標及び要件を明確にしているか ・卒業後のキャリア形成への効果を把握し学校の教育活動の改善に活用されているか
(5) 学生支援	<ul style="list-style-type: none"> (5) 学生支援 ・進路・就職に関する支援体制は整備されているか ・学生相談に関する体制は整備されているか ・保護者と適切に連携しているか ・社会人学生のニーズを踏まえた教育環境が整備されているか ・卒業生への支援体制はあるか ・図書室・図書コーナー等、ホットライン、カウンセリングサービス、コンピュータの利用、メンタリングなどの学習サポートについて案内しているか ・学生の経済的側面に対する支援体制は整備されているか ・学生の健康管理を担う組織体制はあるか ・課外活動に対する支援体制は整備されているか ・学生の生活環境への支援は行われているか ・高校・高等専修学校等との連携によるキャリア教育・職業教育の取組が行われているか
(6) 教育環境	<ul style="list-style-type: none"> ・施設・設備は、教育上の必要性に十分対応できるよう整備されているか ・学校施設・備品等が定期的に管理・点検されているか。 ・教職員に対して、学習指導のための教育訓練や安全管理のための避難訓練を実施しているか ・防災に対する体制は整備されているか ・学内外の実習施設、インターンシップ、海外研修等について十分な教育体制を整備しているか
(7) 学生の受入れ募集	<ul style="list-style-type: none"> ・学生募集活動は、適正に行われているか(例えば、入学願書などの契約書を取り交わし、それらの文書を適切に管理しているか) ・履歴書(学歴、所有資格など)を適切に入手し、適切な管理を行っているか ・学校案内等には選抜方法など、入学に必要なスキル、資格、職業経験などの、前提となる要件が明示されているか ・学校案内等に、学費、受験料、学習教材の購入費等が明示されているか ・学生募集活動において、教育成果は正確に伝えられているか ・評価手段及びその基準、修了時に発行される証明書等について説明しているか ・学力の不足や障がいに関する特別なニーズを特定しているか ・教育の履行、人的・物的資源の提供、個人情報取り扱い、安全管理など、学校側の義務と責任を学生と保護者に案内しているか ・学納金は妥当なものとなっているか
(8) 財務	<ul style="list-style-type: none"> ・財務について会計監査が適正に行われているか ・財務情報公開の体制整備はできているか ・中長期的に学校の財務基盤は安定しているといえるか ・予算・収支計画は有効かつ妥当なものとなっているか
(9) 法令等の遵守	<ul style="list-style-type: none"> ・個人情報に関し、その保護のための対策がとられているか ・法令、専修学校設置基準等の遵守と適正な運営がなされているか ・文書管理規程、文書管理リスト(ファイル管理簿)ならびに決裁の流れを含む決裁規程(文書処理規程)が文書化されているか ・自己点検・評価や内部監査の実施と問題点の改善に努めているか ・監査や評価基準の知識を有する適任者により適切に監査され、当該課程・部署の責任者に監査結果を報告しているか ・内部監査での指摘事項として、改善すべき点を明確にしているか ・内部監査の結果を受けて取られる処置が、適切な時期及び適切な方法で実施されているか ・自己点検・評価結果を公開しているか
(10) 社会貢献・地域貢献	<ul style="list-style-type: none"> ・学校の教育資源や施設を活用した社会貢献・地域貢献を行っているか ・学生のボランティア活動を奨励、支援しているか ・地域に対する公開講座・教育訓練(公共職業訓練等を含む)の受託等を積極的に実施しているか

(11)国際交流	<ul style="list-style-type: none"> ・留学生の受入れ・派遣について戦略を持って行っているか ・留学生の受入れ・派遣、在籍管理等において適切な手続き等がとられているか ・留学生の学修・生活指導等について学内に適切な体制が整備されているか
----------	---

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)学校関係者評価結果の活用状況

教員の研修について、研修を充実させ、技術的な指導力を強化すべしとの提言を得た。AI等の先進ITについての指導力を強化するため、従来以上に研修への参加を促していくとともに、研修計画を充実させて行く。

(4)学校関係者評価委員会の全委員の名簿

令和元年7月31日現在

名 前	所 属	任 期	種 別
中村 隆一	秀英高等学校 校長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	校長
富樫 和弘	神奈川県情報サービス産業協会 常務理事・産学連携委員会委員長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	業界団体委員
田村 孝章	株式会社 アクロイト 代表取締役社長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	企業等委員
粕谷 佳余	株式会社IFTEC 取締役室長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	企業等委員
新井 一功	ネクストポイント株式会社 執行役員	令和元年6月1日～令和3年5月31日	企業等委員
前山 浩志	デジタルコム株式会社 代表取締役社長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	企業等委員
金子 秀光	株式会社横浜電算 代表取締役会長	平成30年10月1日～令和2年9月30日	企業等委員
久保寺 美奈	卒業生	平成30年10月1日～令和2年9月30日	卒業生
松村 優子	保護者	平成31年4月20日～令和3年3月31日	保護者

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。

(例)企業等委員、PTA、卒業生等

(5)学校関係者評価結果の公表方法・公表時期

(ホームページ) ・ 広報誌等の刊行物 ・ その他())

URL:<https://www.yca.ac.jp/introduction/introduction.html>

公表時期: 令和元年9月27日

5.「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供していること。」関係

(1)企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針

「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」に沿って、学校案内・募集要項等の印刷物やホームページを通して情報提供を行っている。毎年、6月の学校関係者評価委員会で確認後、9月1日には公表できるようにしている。

(2)「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1)学校の概要、目標及び計画	・学校案内 ごあいさつ、沿革、YSEの強み、交通アクセス、情報公開 加入団体・教育連携
(2)各学科等の教育	・学科案内 IT・ゲームソフト科 ・入学案内 募集学科・入学資格、入学方法、出願方法
(3)教職員	・事業報告書(抜粋) ・実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
(4)キャリア教育・実践的職業教育	・就職・進学案内 就職サポート、大学編入サポート、就職先一覧
(5)様々な教育活動・教育環境	・事業報告書(抜粋) ・学校案内 実習室・施設・設備 ・キャンパスライフ、YSE新聞
(6)学生の生活支援	・入学案内 各種サポート制度
(7)学生納付金・修学支援	・入学案内 学費・納入方法、学費分割納入制度
(8)学校の財務	・財務計算に関する書類
(9)学校評価	・自己点検評価報告書 ・学校関係者評価報告書
(10)国際連携の状況	・入学案内 留学生の受け入れ、留学生サポート制度
(11)その他	

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)情報提供方法

(ホームページ) ・ 広報誌等の刊行物 ・ その他())

URL:<https://www.yca.ac.jp/>

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			ITリテラシー	PC・オフィスソフト、画像編集ソフトなどの基本操作	1 ①	18	1	○			○		○		
○			美術史・デザイン史	美術史・デザイン史	1 ①	18	1	○			○			○	
○			カラーコーディネーション基礎	色彩と光線のとらえ方	1 ①	18	1	○			○		○		
○			カラーコーディネーション応用	静止画像による色彩と光線の取り扱い	1 ②	18	1	○			○		○		
○			シナリオ絵コンテ基礎a	シナリオと絵コンテの基礎	1 ①	18	1	○			○			○	
○			シナリオ絵コンテ基礎b	シナリオと絵コンテの作成	1 ②	18	1	○			○			○	
○			シナリオ絵コンテ応用a	シナリオ及び、その絵コンテの作成	1 ③	18	1	○			○			○	
○			シナリオ絵コンテ応用b	発表できるレベルのシナリオ作成及び絵コンテ作成	1 ④	18	1	○			○			○	
		○	英語コミュニケーション I a	グローバル化時代に対応する基礎的英語	1 ①	18	1	○			○			○	
合計			科目		単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
		○	英語コミュニケーション I b	グローバル化時代に対応する基礎的英語	1 ①	18		○			○			○	
		○	英語コミュニケーション I c	グローバル化時代に対応する中級の英語	1 ②	18		○			○			○	
		○	英語コミュニケーション I d	グローバル化時代に対応する中級の英語	1 ③	18		○			○			○	
○			デッサン基礎	デッサンの基礎	1 ①	36				○	○			○	
○			デッサン応用	完成度の高いデッサン	1 ②	36				○	○			○	
○			デッサン実用a	デッサンを基礎としたコミックの書き方	1 ③	36				○	○			○	
○			デッサン実用b	デッサンを基礎としたアニメの描き方	1 ④	36				○	○			○	
○			コミック基礎	コマ割りの基礎	1 ①	18		○			○			○	
○			コミック史	コミックの歴史	1 ①	18		○			○			○	
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			デジタルコミック制作基礎	デジタルイラストの基礎技術	1 ②	36	1			○	○			○	
○			デジタルコミック制作応用	デジタルコミック作品の制作	1 ③	36	1			○	○			○	
○			デジタルコミック制作実用	高度なデジタルコミック作品の制作	1 ④	36	1			○	○			○	
○			3DCG基礎	3DCGの基礎が理解	1 ①	18	1	○			○			○	
○			アニメ基礎	アニメーションの仕組み	1 ①	18	1	○			○			○	
○			アニメ制作基礎	アニメーションの基礎技術	1 ②	36	1			○	○			○	
○			アニメ制作応用	アニメーション作品の作成	1 ③	36	1			○	○			○	
○			アニメ制作実用	高度なアニメーション作品の制作	1 ④	36	1			○	○			○	
○			3DCG制作基礎	3DCGのキャラクターを処理し動かす	1 ②	36	1			○	○			○	
合計				76科目		2016単位時間(88単位)									

卒業要件及び履修方法	授業期間等	
	1学年の学期区分	期
	1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			3DCG制作応用	3DCGの基礎技術の応用とMMDキャラクターの制作	1 ③	36	1			○	○			○	
○			3DCG制作実用	MMDの背景やエフェクトの制作	1 ④	36	1			○	○			○	
○			映像基礎	映像に関する基礎知識	1 ①	18	1	○			○			○	
○			映像史	映像の歴史	1 ①	18	1	○			○			○	
○			映像制作基礎	写真・動画の撮り方、使い方	1 ②	36	1			○	○			○	
○			映像制作応用	映像の基礎を応用した映像作品制作	1 ③	36	1			○	○			○	
○			映像制作実用	高度な映像作品の作成	1 ④	36	1			○	○			○	
○			サウンドデザイン基礎a	Cubaseの基本操作、を使ってサウンドと音楽の基礎知識	1 ①	18	1	○			○			○	
○			サウンドデザイン基礎b	アレンジ基礎	1 ②	18	1	○			○			○	
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			キャリアデザイン I a	人生観、職業観、コミュニケーションの基礎	1 ①	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザイン I b	日常生活のマナー、敬語の使い方	1 ②	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザイン I c	ビジネス文書・ビジネスメールの書き方	1 ③	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザイン I d	職業選択、面接、履歴書対策	1 ④	18	1	○			○		○		
○			Co・Produce基礎	小グループ経営論	2 ①	18	1	○			○			○	
○			メディアリテラシー	デジタルツールの基本操作、WEBの基礎	2 ①	18	1	○			○			○	
○			情報セキュリティ	情報セキュリティ、知的財産権などの法知識	2 ①	18	1	○			○		○		
○			心理学	キャラクター心理、読者心理などの心理学	2 ①	18	1	○			○			○	
○			ファンタジー世界研究	「指輪物語」によるファンタジーの世界の構造理解	2 ②	36	2	○			○			○	
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			SF世界研究	「クトゥルフ」シリーズによるSF世界の構築法	2 ④	36	2	○			○			○	
○			日本文化理解a	古事記・日本書紀による神話世界基礎	2 ①	18	1	○			○				○
○			日本文化理解b	古事記・日本書紀による神話世界基礎	2 ②	18	1	○			○				○
○			日本文化理解c	古代から平安までの古典世界理解	2 ③	18	1	○			○				○
○			日本文化理解d	鎌倉から明治初期までの古典世界理解	2 ④	18	1	○			○				○
○			CGクリエイター検定対策a	CGクリエイター検定対策	2 ①	18	1		○		○			○	
○			CGクリエイター検定対策b	CGクリエイター検定対策	2 ②	18	1		○		○			○	
		○	英語コミュニケーションⅡa	グローバル時代に対応する応用レベルの英語	2 ①	18	1	○			○				○
		○	英語コミュニケーションⅡb	グローバル時代に対応する応用レベルの英語	2 ②	18	1	○			○				○
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
		<input type="radio"/>	英語コミュニケーションⅡc	グローバル時代に対応する実践的英語	2 ③	18	1	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	英語コミュニケーションⅡd	グローバル時代に対応する実践的英語	2 ④	18	1	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	コミックワークショップa	グループによるコミック作品の制作	2 ①	18	1		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	アニメワークショップa	グループによるアニメ作品の制作	2 ①	36	2		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	コミックワークショップb	グループによるコミック作品の制作	2 ②	18	1		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	アニメワークショップb	グループによるアニメ作品の制作	2 ②	36	2		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	3DCGワークショップa	グループによる3DCG作品の制作	2 ①	54	3		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	3DCGワークショップb	グループによる3DCG作品の制作	2 ②	54	3		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
		<input type="radio"/>	統合型映像作品制作a	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品の制作	2 ③	72	2			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法	授業期間等	
	1学年の学期区分	期
	1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			統合型映像作品制作b	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品の制作	2 ④	72	2			○	○			○	
○			産学連携映像作品制作a	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品を産学連携で制作	2 ③	72	2			○	○			○	○
○			産学連携映像作品制作b	コミック・アニメ・CGなど様々な表現方法を融合した映像作品を産学連携で制作	2 ④	72	2			○	○			○	○
○			サウンドデザイン応用	レコーディング・マスタリングの技術を活かした作品の制作	2 ①	18	1		○		○			○	
○			サウンドデザイン実用	CDクオリティのオリジナル作品の制作	2 ②	18	1		○		○			○	
○			先進企業研究a	産学連携によるデザイン・映像系の企業理解	2 ①	18	1	○			○			○	
○			先進企業研究b	産学連携によるデザイン・映像系の企業理解	2 ②	18	1	○			○			○	
○			先進企業研究c	産学連携によるデザイン・映像系の企業理解	2 ③	18	1	○			○			○	
○			先進企業研究d	産学連携によるデザイン・映像系の企業理解	2 ④	18	1	○			○			○	
合計				科目	単位時間(単位)										

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
		1学年の学期区分	期
		1学期の授業期間	週

(留意事項)

- 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合には、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。

授業科目等の概要

(工業専門課程コミック・CGアニメ映像学科)															
分類			授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時間数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
必修	選択必修	自由選択						講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
○			キャリアデザインⅡa	実際の職業を選択、及び就職試験対策	2 ①	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザインⅡb	会社訪問、就職試験などの準備及び対応	2 ②	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザインⅡc	冠婚葬祭、テーブルマナーなどの基礎知識	2 ③	18	1	○			○		○		
○			キャリアデザインⅡd	実社会に対する心構え	2 ④	18	1	○			○		○		
合計						76科目	2,016単位時間(単位)								

卒業要件及び履修方法	授業期間等	
卒業要件：1,700単位時間以上の授業科目に合格すること。	1学年の学期区分	4期
	1学期の授業期間	9週

(留意事項)

- 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。